しりとり 解答と確認のポイント

L03-01

次につながる絵を結ぶ
答え：りす→すいか。アからイ。

絵の呼び名：りす、すいか、かめ。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-02

三枚の絵を並べ替える
答え：かさ→さかな→なす。イ→ウ→ア。

絵の呼び名：なす、かさ、さかな。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-03

つながらない箇所を探す
答え：くるま→まど→どんぐり→りぼん。ア→ウ→イ→エ。

絵の呼び名：くるま、どんぐり、まど、りぼん。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

しりとり 解答と確認のポイント

L03-04

間の一語を補う
答え：りす。とり→りす→すず。

絵の呼び名：とり、すず、りす、いぬ。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-05

始まりの絵を探す
答え：らっぱ。らっぱ→ぱんだ→だるま。

絵の呼び名：だるま、ぱんだ、らっぱ。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-06

最後の絵を探す
答え：すいか。はな→なす→すいか。

絵の呼び名：すいか、はな、なす。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

しりとり 解答と確認のポイント

L03-07

四枚の絵で道を作る
答え：たこ→こおり→りんご→ごま。イ→エ→ウ→ア。

絵の呼び名：ごま、たこ、りんご、こおり。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-08

余分な一枚を除く
答え：うさぎに×。いす→すず→ずぼん。

絵の呼び名：いす、ずぼん、うさぎ、すず。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-09

二つの候補から最後までつなぐ
答え：めがね→ねこ→こま→まくら。ねぎでは次へ続かない。

絵の呼び名：めがね、ねぎ、ねこ、こま、まくら。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

しりとり 解答と確認のポイント

L03-10

指定の言葉を途中に使う
答え：ふね→ねずみ→みかん。「ん」で終わるので続けられない。

絵の呼び名：みかん、ふね、ねずみ。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-11

二つの空欄を補う
答え：くつ→つみき→きつね→ねぎ。ア→エ→ウ→イ。

絵の呼び名：くつ、ねぎ、きつね、つみき。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-12

同じ絵を二度使わずにつなぐ
答え：かさ→さくら→らくだ→だいこん。イ→エ→ア→ウ。

絵の呼び名：らくだ、かさ、だいこん、さくら。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

しりとり 解答と確認のポイント

L03-13

言葉の順番の誤りを直す
答え：まめとしまうまを入れ替える。はし→しまうま→まめ。

絵の呼び名：はし、まめ、しまうま。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-14

終点から逆にたどる
答え：とけい→いぬ→ぬいぐるみ→みみ。ウ→エ→ア→イ。

絵の呼び名：ぬいぐるみ、みみ、とけい、いぬ。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。

L03-15

自分で一語加えて延ばす
答え：「り」で始まる言葉。例：りす・りんご・りぼん。絵を描いても口で答えてもよい。

絵の呼び名：ほし、しお、おにぎり。子どもと呼び名を確認してから始めます。「ん」で終わる言葉の後には続けられません。